Skippy pop

Pseudo code

**Skippy ball**

**spawn**

spawn de skippybal rechts onder in het scherm.

**Bewegen**

Laat de skippybal stuiterend naar links bewegen

**Klik**

Als er op de skippybal word geklikt haal het weg, geef een punt en doe een pop animatie.

**Finish**

Als de skippybal bij de finish is heb je verloren en ga je naar de game over screen.

**screen**

**start screen**

Maak een start menu waar als je op start klik de game start.

**Game-over screen**

Laat score en highscore zien.